

Generowanie oprogramowanie LK3 pod system Windows

Aby edytować lub stworzyć własne oprogramowanie należy w folderze głównym przejść do folderu fs-notcompres. W folderze znajdują się pliki css,js,html.

W folderze fs znajdują się te same pliki tylko po kompresji. W nich należy umieszczać takie pliki jak czcionki, grafiki czy pliki xml które nie podlegają kompresji.

| Nazwa | Data modyfikacji | Typ | Rozmiar |
|--------------------|------------------|-----------------------|----------|
| fs | 2016-12-15 11:12 | Folder plików | |
| fs-notcompres | 2016-12-15 11:12 | Folder plików | |
| GnuWin32 | 2016-12-09 18:25 | Folder plików | |
| kompilator | 2016-12-09 18:26 | Folder plików | |
| fsdata.c | 2017-01-25 13:47 | Plik C | 855 KB |
| fsdata.d | 2017-01-25 13:47 | Plik D | 2 KB |
| fsdata.h | 2015-07-21 08:13 | Plik H | 2 KB |
| fsdata.lst | 2017-01-25 13:47 | Plik LST | 3 736 KB |
| fsdata.o | 2017-01-25 13:47 | Plik O | 194 KB |
| generuj.cmd | 2016-11-17 14:54 | Skrypt poleceń Wi... | 1 KB |
| gzip.exe | 2007-10-15 15:59 | Aplikacja | 67 KB |
| libiconv2.dll | 2004-03-16 21:37 | Rozszerzenie aplik... | 877 KB |
| libintl3.dll | 2005-05-06 21:52 | Rozszerzenie aplik... | 101 KB |
| LK3_WWW.bin | 2017-01-25 13:45 | Plik BIN | 166 KB |
| LK3_WWW.dmp | 2017-01-25 13:45 | Plik DMP | 11 KB |
| LK3_WWW.elf | 2017-01-25 13:45 | Plik ELF | 221 KB |
| LK3_WWW.hex | 2017-01-25 13:45 | Plik HEX | 465 KB |
| LK3_WWW.lss | 2017-01-25 13:45 | Plik LSS | 710 KB |
| LK3_WWW.map | 2017-01-25 13:45 | Plik MAP | 17 KB |
| make.exe | 2006-11-25 02:28 | Aplikacja | 171 KB |
| Makefile | 2016-11-17 15:22 | Plik | 11 KB |
| makefsdata_moj.exe | 2016-11-09 14:43 | Aplikacja | 65 KB |
| rm.exe | 2005-04-20 20:41 | Aplikacja | 107 KB |
| STM32F103xB_rom.ld | 2016-11-17 16:23 | Plik LD | 8 KB |
| Tftpd64 | 2016-11-14 23:10 | Skrót | 2 KB |
| touch.exe | 2005-04-20 20:41 | Aplikacja | 77 KB |

Zawartość folderu fs-notcompres

| Nazwa | Data modyfikacji | Typ | Rozmiar |
|------------|------------------|---------------------|---------|
| css | 2016-12-15 11:11 | Folder plików | |
| js | 2016-12-15 11:11 | Folder plików | |
| index.html | 2016-12-15 11:09 | Firefox HTML Doc... | 147 KB |

Po wykonanych zmianach cofamy się do głównego folderu aby wygenerować nasz projekt. Znajdujemy plik generuj.cmd i klikamy na niego 2 razy.

| Nazwa | Data modyfikacji | Typ | Rozmiar |
|--------------------|------------------|-----------------------|----------|
| fs | 2016-12-15 11:12 | Folder plików | |
| fs-notcompres | 2016-12-15 11:12 | Folder plików | |
| GnuWin32 | 2016-12-09 18:25 | Folder plików | |
| kompilator | 2016-12-09 18:26 | Folder plików | |
| fsdata.c | 2017-01-25 13:47 | Plik C | 855 KB |
| fsdata.d | 2017-01-25 13:47 | Plik D | 2 KB |
| fsdata.h | 2015-07-21 08:13 | Plik H | 2 KB |
| fsdata.lst | 2017-01-25 13:47 | Plik LST | 3 736 KB |
| fsdata.o | 2017-01-25 13:47 | Plik O | 194 KB |
| generuj.cmd | 2016-11-17 14:54 | Skrypt poleceń Wi... | 1 KB |
| gzip.exe | 2007-10-15 15:59 | Aplikacja | 67 KB |
| libiconv2.dll | 2004-03-16 21:37 | Rozszerzenie aplik... | 877 KB |
| libintl3.dll | 2005-05-06 21:52 | Rozszerzenie aplik... | 101 KB |
| LK3_WWW.bin | 2017-01-25 13:45 | Plik BIN | 166 KB |
| LK3_WWW.dmp | 2017-01-25 13:45 | Plik DMP | 11 KB |
| LK3_WWW.elf | 2017-01-25 13:45 | Plik ELF | 221 KB |
| LK3_WWW.hex | 2017-01-25 13:45 | Plik HEX | 465 KB |
| LK3_WWW.lss | 2017-01-25 13:45 | Plik LSS | 710 KB |
| LK3_WWW.map | 2017-01-25 13:45 | Plik MAP | 17 KB |
| make.exe | 2006-11-25 02:28 | Aplikacja | 171 KB |
| Makefile | 2016-11-17 15:22 | Plik | 11 KB |
| makefsdata_moj.exe | 2016-11-09 14:43 | Aplikacja | 65 KB |
| rm.exe | 2005-04-20 20:41 | Aplikacja | 107 KB |
| STM32F103xB_rom.ld | 2016-11-17 16:23 | Plik LD | 8 KB |
| Tftpd64 | 2016-11-14 23:10 | Skrót | 2 KB |
| touch.exe | 2005-04-20 20:41 | Aplikacja | 77 KB |

Po uruchomieniu powinna uruchomić się konsola wiersza poleceń w której generowany jest plik LK3_WWW.bin (zaznaczony na zdjęciu fioletowym kolorem). Prawidłowy przebieg generowania softu w wierszu poleceń powinien wyglądać tak jak na obrazku poniżej.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
processing /fonts/icomoon.eot...
processing /fonts/icomoon.svg...
processing /fonts/icomoon.ttf...
processing /fonts/icomoon.woff...

processing subdirectory /image/...
processing /image/black.png...
processing /image/closebox.png...
processing /image/hue.png...
processing /image/hue_pointer.gif...
processing /image/loader.gif...
processing /image/lock.png...
processing /image/plus_min.gif...
processing /image/prev_next.png...
processing /image/resize.gif...
processing /image/selector.gif...
processing /image/user.png...
processing /image/white.png...

processing subdirectory /js/...
processing /js/jquery.js...
processing /js/language.js...
processing /js/lk3.js...
processing /js/login.js...

processing subdirectory /xml/...
processing /xml/co.xml...
processing /xml/dur.xml...
processing /xml/ee.xml...
processing /xml/eve.xml...
processing /xml/eve2.xml...
processing /xml/ix.xml...
processing /xml/mqtt.xml...
processing /xml/otime.xml...
processing /xml/sched.xml...
processing /xml/st.xml...
processing /xml/stat.xml...
processing /xml/wdog.xml...
processing /xml/wg.xml...
processing /done.xml...
processing /index.html...
processing /power.xml...
processing /power2.xml...

Creating target file...

Processed 38 files - done.

-----
'Compiling file: fsdata.c'
kompilator\bin\arm-none-eabi-gcc -c -mcpu=cortex-m3 -mthumb -O0 -Wall -Wstrict-p
rototypes -Wextra -std=gnu89 -g -ggdb3 -fverbose-asm -Wa,-ahlms=fsdata.lst -DSTM
32F10X_CL -DUSE_STDPERIPH_DRIVER -MD -MP -MF fsdata.d -I. fsdata.c -o fsdata.o
'Linking target: LK3_WWW.elf'
kompilator\bin\arm-none-eabi-g++ -mcpu=cortex-m3 -mthumb -TSTM32F103xB_rom.ld -g
-Wl,-Map=LK3_WWW.map,--cref,--no-warn-mismatch -nostartfiles fsdata.o -o L
K3_WWW.elf
'Creating extended listing: LK3_WWW.lss'
kompilator\bin\arm-none-eabi-obidump -S LK3_WWW.elf > LK3_WWW.lss
```

Jeżeli wszystko przebiegło pomyślnie to aplikacja wygenerowała nowy plik LK3_WWW.bin który następnie należy wgrać do Lan kontrolera.

W razie problemów należy skontaktować się z pomocą techniczną pod adresem lk3@ats.pl.